

Nicolas Barriere-Kucharski

Game Designer/Artiste 3D

🏠 Montréal, Canada
☎ 450 641 9269
✉ barriereknicolas@hotmail.com
🌐 sorano.ca
▶ Français, anglais, japonais

Réalisations

ENDI Tank Battle (jeu vidéo iPhone)

Été 2010
ENDI, Québec - Studio Étudiant
Game design et level design.

Flubs (jeu vidéo Flash)

Été 2010
ENDI, Québec - Studio Étudiant
Game design.

Fourth (jeu vidéo indépendant)

Automne 2009
CART CGD - Université Concordia
Game design et level design.

Odd Society (jeu vidéo indépendant)

Hiver 2009
Odd1, Montréal - Développeur indépendant
Modélisation personnages et environnements,
texture et uv mapping.

Fact3 (Mod Unreal)

Hiver 2009
Équipe Fact3 - UQAT
Modélisation objets et environnements, texture,
uv mapping et design sonore.



Formation industrielle

Game Designer

Été 2010
ENDI, Québec
Développement de projets iPhone 3D et Flash.
Organisation de projet.
Mentorat par Frima Studio.
Application de la méthodologie Scrum/Agile.

Artiste 3D

Hiver 2009
Odd1, Montréal
Participation à la production d'un projet de
jeu vidéo indépendant.
Application de la méthodologie Scrum/Agile.
Expérience de production avec équipe réduite.

Artiste 2D

Hiver 2007
Info-Kit Technologies, Brossard
Participation à la conception visuelle de logiciels.
Design d'interfaces, illustration et photographie.

Éducation

Baccalauréat avec majeure en Création 3D

2007 - 2009
Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue,
Campus Longueuil.

Diplômes d'études collégiales en Techniques d'Intégration Multimédia

2004 - 2007
Collège Édouard-Montpetit, Longueuil.



Outils

Autodesk 3D Studio Max
Pixologic Z-Brush
Adobe Creative Suite (Photoshop, Illustrator,
After Effects, Premiere, Encore, Flash,
Dreamweaver)
Unity Game Engine
Unreal Editor 3.0
UV Layout
V-Ray



Qualités interpersonnelles

Réceptif
Organisé
Coopératif
Positif



Intérêts

Jeux vidéo
Dessin
Bande dessinée
Musique électronique
Lecture
Culture japonaise

Références sur demande